

# Historie updates *AWV\_template\_Civil\_3D\_BT.dwt*

---

Splitsing template vanuit de algemene template [Historie updates AWV template Civil 3D](#).

**Deze template bevat enkel stijlen en layers die betrekking hebben op de bestaande toestand en grondbeleid**

---

## - Versie 003 d.d. 11/06/2019

***Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019***

### Bugs

- Point labelstyle HOT
- Default layer bij aanmaak nieuw cogopoint BT0\_Opmetingshoogtepunt\_ZPT

### Blocks

- Situatieplan
- Kadasterplan

**Conform aangepaste [Topografische legende - GRB-conform](#) en GRBskelet\_Optie\_WaterEnRioolBeheer\_v2.2.0:**

- Blocks
- Pointstyles
- Description key set
- Layers

## - Versie\_002 d.d. 19/11/2018 -

***Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019***

## Styles

Feature line style 'BT' wordt 'BT\_ByLayer', naar evenbeeld van Figure style

## Layers

- **BT6\_Hoogtepunt\_HOP**  
linestyle naar 'puntjes' -> HOM kan dan ook als lijn worden opgemeten (hoogtelijn maaiveld)
- **BT1\_Talud\_Verhard\_Onderkant\_WTO1** en **BT1\_Talud\_Onerhard\_Onderkant\_WTO1**  
linestyle naar 'continuous' -> foutief in template
- **GB\_perceelsgrens**  
wordt 'GB\_grens\_privaat\_perceel'; naar evenbeeld van de andere layers 'GB\_grens\_\*\*\*'

## Blocks

- **HOP2/HOP3/HOP4**  
linestyle van de block aangepast naar 'continuous' -> naar aanleiding van wijziging linestyle op layer 'BT6\_Hoogtepunt\_HOP'
- **WPI903**  
90° geroteerd -> naar analogie van WPI901 en WPI902
- **WEM101/WEM102/WEM103/WEM104/WEM105/WEM106/WEM116/WEM117**  
aanpassen naar dynamische block -> verscalen tot juiste grootte van de block dmv 1 grippoint
- **WEM107/WEM108/WEM109/WEM110/WEM111/WEM112/WEM113/WEM114/WEM115/WEM118/WEM119/WEM120/WEM121/WEM122**  
aanpassen naar dynamische block -> stretchen tot juiste lengte van de pijl dmv 1 grippoint
- **AWV-Haaientanden\_Groot/AWV-Haaientanden\_Klein/AWV\_Fietsoversteek\_Lijn**  
aanpassen naar dynamische block -> Array dmv 1 grippoint
- **AWV-Haaientanden\_Schuin**  
aanpassen naar dynamische block -> Stretch + Array, dmv 2 grippoints
- **AWV\_Voorrangsdriehoek**  
aanpassen naar dynamische block -> Stretch dmv 1 grippoint
- **AWV\_Zebrapad/AWV\_Fietsoversteek\_Vlak**  
aanpassen naar dynamische block -> Stretch + Stretch, dmv 2 grippoints; geen array mogelijk daar de array-tussenafstand afhankelijk is tov de hoek.

## Layer translatie

**AWV2GRB.dws** is een bestand die kan gebruikt worden om de layers die nodig zijn voor de GRB\_bijhouding te migreren naar de GRB-Basis layer.

Het bestand '**Aanmaken DXF ter aanlevering aan AIV.pdf**' is de handleiding om van een GRB-conforme dwg te migreren naar een DXF. Deze bestanden worden samen met de [template](#) aangeboden.

**- Versie\_001 d.d. 12/10/2018 -**

**Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019**

## Layers

- Alle BT-layers volgens de [Topografische legende - GRB-conform](#) (bestaande toestand)
- Alle GB-layers (grondbeleid)
- Alle layers PA (planafwerking)
- Layer groepen BT
  - Gegroepeerd per BT-klasse
  - Gegroepeerd per GRB-skelet groep
- Layer groepen GB

## Description key sets

- **AWV\_GRB**  
Alle description keys ***bestaande toestand***
- **Grondbeheer**  
Alle description keys ***grondbeleid***

## Point styles

- **Bestaande toestand**  
Alle pointstyles die gebruikt worden volgens de description key set ***AWV\_GRB***
- **Grondbeleid**
- **Alle pointstyles die gebruikt worden volgens de description key set *Grondbeheer***

## Point label styles

Verschillende label styles ifv export naar dxf voor AIV

## Point groups

Verschillende point groups

## Point table styles

Verschillende point table styles kunnen worden ingevuld door de verschillende point groups, point label styles, ...

## Plot style tables (stb)

Verschillende plot style tables ifv de plot scale en de weergave van de belijningen (wegmarkering).