

Historie updates *AWV_template_Civil_3D_BT.dwt*

Splitsing template vanuit de algemene template.

Deze template bevat enkel stijlen en layers die betrekking hebben op de bestaande toestand en grondbeleid

- Versie_004 d.d. 15/12/2020 -

Beschikbaar voor Civil 3D 2018 - 2019 - 2020 - 2021

Naamswijziging

- Naamswijziging ter verduidelijking voor de te gebruiken Civil 3D versie en de versie van het gekoppelde legendeboek
 - AWV_template_Civil_3D**2018**_BT_1.0.dwt
 - ...
 - AWV_template_Civil_3D**2020**_BT_1.0.dwt
 - AWV_template_Civil_3D**2018**_BT_2.0.dwt
 - ...
 - AWV_template_Civil_3D**2021**_BT_2.0.dwt
-

Volgende wijzigingen binnen deze versie zijn enkel beschikbaar in de templates *2.0.dwt**

Layers

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.0 - BIM gericht werken)
- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken
- Wijzigingen n.a.v. labeling referentiepunten; bomen; grenspalen

Description key set - Point Styles - blocks

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.0 - BIM gericht werken)
- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2
 - Gebruik van de blocks zie handleiding die samen met de legendeboek en template wordt aangeboden op wegenverkeer.be¹
- Wijzigingen n.a.v. labeling referentiepunten; bomen; grenspalen d.m.v. survey data

Linestyles

- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2

Pointgroup 'AWV - Wegmarkeringen blocks'

- Update n.a.v. de voorgaande wijzigingen betreffende het dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2

¹ <https://wegenverkeer.be/zakelijk/documenten?search=legendeboek>

Featureline/Figureline style

- Toevoegen style BT_Greppel_Links en BT_Talud_Links i.f.v. converteren survey figurelines

User-Defined Property Classifications

- Grondbeheer:
 - toevoegen van '**Materialisatie**' i.f.v. materialisatie grenspunten (gp) en innemingspunten (ip); standaardwaarde: "niet gematerialiseerd".
Deze property wordt gebruikt in de puntentabel
- Survey User-Defined:
 - toevoegen van '**Survey informatie 1**' en '**Survey informatie 2**' die o.b.v. data ingevuld tijdens de topografische opmeting kan worden ingevuld

Labelstyle

- WKH
 - Label van de referentiepunten, die o.b.v. de User-Defined Property '**Survey informatie 1**' wordt ingevuld. Staat standaard als *zichtbaar*, maar blijft 'leeg' bij geen data.
- AWW - Boominformatie
 - Label horend bij een boom, die de diameter (cm) van de stam op hoogte van 1m aangeeft. Staat standaard als *onzichtbaar*. Deze data wordt ingevuld door de User-Defined Property '**Survey informatie 1**' en '**Survey informatie 2**'
- AWW - Grenspaaltype
 - Label horend bij een grenspaal, die het type van de grenspaal verduidelijkt. Staat standaard als *zichtbaar*, en is gekoppeld aan de description keys die gebruikt worden bij de verschillende grenspalen

Tablestyle

- AWW - Coördinatenlijst P X Y Z
 - kolom 'Beschrijving' linken aan nieuwe User-Defined Property Classifications '**Materialisatie**';
wijzigingen kunnen per punt doorgevoerd worden in het Properties palette. Deze worden automatisch doorgevoerd naar de gekoppelde tabel die deze stijl gebruikt.

Point file formats

- toegevoegd
 - PENZD (semicolon delimited)
 - Name ENZD (comma delimited)
 - Name ENZD (semicolon delimited)
 - Name EN (comma delimited)
 - Name EN (semicolon delimited)
 - Name ENZD + label-1 (comma delimited) - i.f.v. User-Defined Properties
 - Name ENZD + label-1 (semicolon delimited) - i.f.v. User-Defined Properties

- Versie_003 d.d. 11/06/2019 -

Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019

Bugs

- Point labelstyle HOT
- Default layer bij aanmaak nieuw cogopoint BT0_Opmetingshoogtepunt_ZPT

Blocks

- Situatieplan
- Kadasterplan

Conform aangepaste [Topografische legende - GRB-conform \(versie 1.1\)](#)² en GRBskelet Optie WaterEnRioolBeheer v2.2.0:

- Blocks
- Pointstyles
- Description key set
- Layers

² <https://wegenenverkeer.be/zakelijk/documenten?search=legendeboek>

- Versie_002 d.d. 19/11/2018 -

Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019

Styles

Feature line style 'BT' wordt 'BT_ByLayer', naar evenbeeld van Figure style

Layers

- **BT6_Hoogtepunt_HOP**
linestyle naar 'puntjes' -> HOM kan dan ook als lijn worden opgemeten (hoogtelijn maaiveld)
- **BT1_Talud_Verhard_Onderkant_WTO1 en BT1_Talud_Onerhard_Onderkant_WTO1**
linestyle naar 'continuous' -> foutief in template
- **GB_perceelsgrens**
wordt 'GB_grens_privaat_perceel'; naar evenbeeld van de andere layers 'GB_grens_***'

Blocks

- **HOP2/HOP3/HOP4**
linestyle van de block aangepast naar 'continuous' -> naar aanleiding van wijziging linestyle op layer 'BT6_Hoogtepunt_HOP'
- **WPI903**
90° geroteerd -> naar analogie van WPI901 en WPI902
- **WEM101/WEM102/WEM103/WEM104/WEM105/WEM106/WEM116/WEM117**
aanpassen naar dynamische block -> verscalen tot juiste grootte van de block dmv 1 grippoint
- **WEM107/WEM108/WEM109/WEM110/WEM111/WEM112/WEM113/WEM114/WEM115/WEM118/WEM119/WEM120/WEM121/WEM122**
aanpassen naar dynamische block -> stretchen tot juiste lengte van de pijl dmv 1 grippoint
- **AWV-Haaientanden_Groot/AWV-Haaientanden_Klein/AWV_Fietsoversteek_Lijn**
aanpassen naar dynamische block -> Array dmv 1 grippoint
- **AWV-Haaientanden_Schuin**
aanpassen naar dynamische block -> Stretch + Array, dmv 2 grippoints
- **AWV_Voorrangsdriehoek**
aanpassen naar dynamische block -> Stretch dmv 1 grippoint
- **AWV_Zebrapad/AWV_Fietsoversteek_Vlak**
aanpassen naar dynamische block -> Stretch + Stretch, dmv 2 grippoints; geen array mogelijk daar de array-tussenafstand afhankelijk is tov de hoek.

Layer translatie

AWV2GRB.dws is een bestand die kan gebruikt worden om de layers die nodig zijn voor de GRB_bijhouding te migreren naar de GRB-Basis layer.

Het bestand '**Aanmaken DXF ter aanlevering aan AIV.pdf**' is de handleiding om van een GRB-conforme dwg te migreren naar een DXF. Deze bestanden worden samen met de [template \(versie 1.1\)](#)³ aangeboden.

³ <https://wegenverkeer.be/zakelijk/documenten?search=legendeboek>

- Versie_001 d.d. 12/10/2018 -

Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019

Layers

- Alle BT-layers volgens de Topografische legende - GRB-conform (bestaande toestand)
- Alle GB-layers (grondbeleid)
- Alle layers PA (planafwerking)
- Layer groepen BT
 - Gegroepeerd per BT-klasse
 - Gegroepeerd per GRB-skelet groep
- Layer groepen GB

Description key sets

- **AWV_GRB**
Alle description keys **bestaande toestand**
- **Grondbeheer**
Alle description keys **grondbeleid**

Point styles

- **Bestaande toestand**
Alle pointstyles die gebruikt worden volgens de description key set **AWV_GRB**
- **Grondbeleid**
- **Alle pointstyles die gebruikt worden volgens de description key set Grondbeheer**

Point label styles

Verschillende label styles ifv export naar dxf voor AIV

Point groups

Verschillende point groups

Point table styles

Verschillende point table styles kunnen worden ingevuld door de verschillende point groups, point label styles, ...

Plot style tables (stb)

Verschillende plot style tables ifv de plot scale en de weergave van de belijningen (wegmarkering).