

# Gebruik van blokken of symbolen bij opmeten van wegmarkeringen

(volgens MOW-AWV Topografische legende - GRB-conform\_Versie 2.0)

---

## Situering

Het [dienstorder MOW/AWV/2019/2](https://wegenverkeer.be/dienstorders?zoek=MOW/AWV/2019/2)<sup>1</sup> betreffende wegmarkeringen is in mei 2019 van kracht gegaan. Het dienstorder bevat grote wijzigingen t.o.v. de verschillende types wegmarkering die beschikbaar zijn in de vorige versie van de topografische legende ([MOW-AWV Topografische legende - GRB-conform\\_Versie 1.1](https://docs.wegenverkeer.be/Templates & Legendeboek/Legendeboek - GRB-conform - Versie 1.1/))<sup>2</sup>. Deze wijzigingen werden dan ook samen met andere wijzigingen doorgevoerd in een nieuwe versie, [MOW-AWV Topografische legende - GRB-conform\\_Versie 2.0](https://docs.wegenverkeer.be/Templates & Legendeboek/Legendeboek - GRB-conform - Versie 2.0/)<sup>3</sup>.

Voor onze interne werking werden tal van symbolen of blokken opgemaakt o.b.v. het dienstorder. Deze hebben een dynamisch karakter dat o.a. toelaat de verschillende types of vormen, opgelegd in het dienstorder, te bundelen per object. Dat laat toe om via een eenvoudige methodiek de bestaande toestand van wegmarkeringen in te meten en te digitaliseren.

Aangezien deze verschillende blokken worden opgelegd vanuit [MOW-AWV Topografische legende - GRB-conform\\_Versie 2.0](https://docs.wegenverkeer.be/Templates & Legendeboek/Legendeboek - GRB-conform - Versie 2.0/) en deze beschikbaar zijn in de bijhorende template, is het ook nodig even toe te lichten hoe deze blokken kunnen worden gebruikt. Deze methodiek is opgesteld voor de Autodesk Autocad gebruiker.

## Hanteren van dynamische blokken

Zoals daarnet aangehaald bevat een groot deel van de blokken een bundeling van types binnen eenzelfde blok. A.d.h.v. een **keuzelijst** of **Visibility State** dient het juiste type te worden aangeven.

Andere blokken die eerder een zone of vlak aanduiden hebben één of meerdere **grip points** (al dan niet aangevuld met een keuzelijst) die toelaten de juiste afmetingen en/of vorm te bepalen van bv. een zebpad a.d.h.v. één of meerdere **opgemeten hulppunten**.

### Exploderen

Naar gelang het gebruikte systeem om metingen in te lezen in Autocad (of Autocad gerelateerde pakketten) is het nodig de blokken te exploderen tot het laagste blokniveau.

*let op:* niet exploderen tot losse geometrieën.

Na het bereiken van het laagste blokniveau worden de verschillende soorten grip points beschikbaar. Het gebruik of de functie van deze grip points wordt uitgelegd in de volgende puntjes.

---

<sup>1</sup> <https://wegenverkeer.be/dienstorders?zoek=MOW/AWV/2019/2>

<sup>2</sup> <https://docs.wegenverkeer.be/Templates & Legendeboek/Legendeboek - GRB-conform - Versie 1.1/>

<sup>3</sup> <https://docs.wegenverkeer.be/Templates & Legendeboek/Legendeboek - GRB-conform - Versie 2.0/>

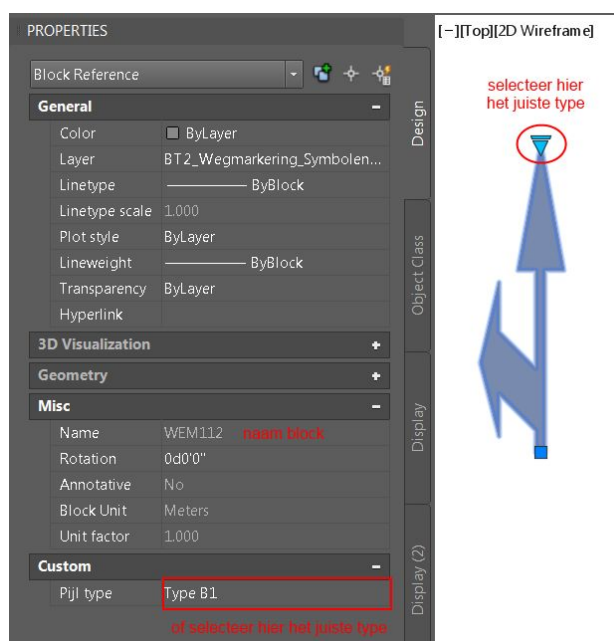
## Keuzelijst

Een keuzelijst is te herkennen aan het pulldown knopje dat zichtbaar wordt wanneer bv. een pijl (WEM112) geselecteerd is.

Zo een keuzelijst is van toepassing op de meeste pijl-, symbool- en tekstmarkeringen.

De keuzelijst kan je ook openen van het **Proprieties palette**. Naargelang de selectie krijgt de betreffende blok een andere grootte of vorm.

**Tip:** maak gebruik van een extra meetpunt of -lijn om te achterhalen welk type het best past bij de bestaande toestand.



## Vaste grip points

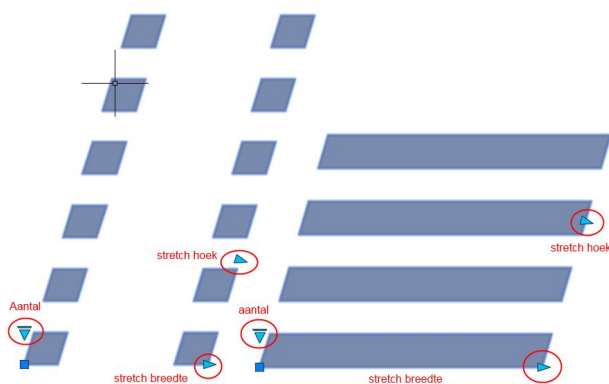
De vaste grip points van dynamische blokken activeren een stretch of array commando. Dit is o.a. het geval voor de blokken

**AWV\_Haaiantanden** en  
**AWV\_Fietsoversteek\_Lijn**.



## Combinatie keuzelijst en grip points

Sommige, meer complexe blokken, hebben zowel een keuzelijst als vaste grip points. Dit is bv. het geval bij **AWV\_Zebrapad** en **AWV\_Fietsoversteek\_Vlak**.



## Vragen of opmerkingen?

Neem contact op met [TeamBim@verzendlijst.wegenenverkeer.be](mailto:TeamBim@verzendlijst.wegenenverkeer.be).